

# Piccobello

Selecta



# Piccobello

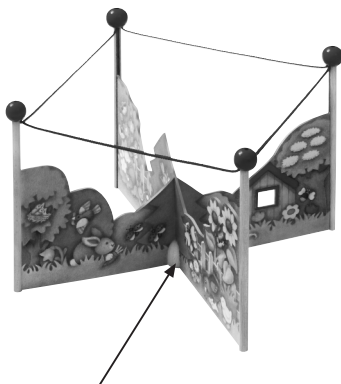
Op de kleren af, klaar, af!  
Kleurrijk wasgoedspel voor  
2-4 kleine schoonmakers  
vanaf 3 1/2 jaar

- Soort spel:** Gezinsspel  
**Spelers:** 2 tot en met 4 spelers  
vanaf 3 1/2 jaar  
**Inhoud:** 1 speelbord, 1 waslijn,  
4 wasmanden,  
1 stofzak met 30 wasknijpers,  
20 kledingstukken in  
5 kleuren,  
1 gekleurde dobbelsteen,  
1 dobbelsteen met  
afbeeldingen,  
1 x spelregels  
**Auteur:** Anna Mauritz  
**Illustratie:** Hannelore Wernhard

## Het verhaal

Vandaag was het de grote wasdag. De kleren zijn al kraakhelder en moeten nu nog worden opgehangen om te drogen. Op dit moment schijnt de zon wel, maar dat kan snel veranderen. Wie er het eerst in slaagt zijn vijf kledingstukken op te hangen, is de winnaar.

## Vorbereiding



Vóór het begin van het spel worden de twee helften van het speelbord in elkaar gestoken en aan de onderkant vastgezet met het houten deel.

Vervolgens wordt de waslijn met de daarop vastgemaakte kralen vastgezet tegen de bovenste uiteinden van de wasstangen, zodat er vier even lange lijnen ontstaan.

Iedere medespeler krijgt een wasmand met 5 stukken wasgoed met 5 verschillende kleuren: 1 jurk, 1 broek, 1 handdoek, 1 T-shirt, 1 sweatshirt.

De dobbelstenen en het zakje met de wasknijpers worden klaar gelegd.

## Doel van het spel

Het is de bedoeling alle eigen stukken wasgoed snel op de lijn te hangen. De speler die dit het eerst lukt is de winnaar.

## Verloop van het spel

De jongste speler begint. Wie aan de beurt is, gooit met de **gekleurde dobbelsteen** en voert afhankelijk van het resultaat de volgende zetten uit:

Als de dobbelsteen **een kleur** aangeeft, dan wordt het betreffende stuk wasgoed in de gegooide kleur uitgezocht in de wasmand, er wordt een wasknijper uit

het zakje gepakt en hiermee wordt het kledingstuk aan de lijn gehangen. Vervolgens wordt er gegooid met de **dobbelsteen met afbeeldingen**.

Als de gekleurde dobbelsteen **de wasmand** aangeeft, mag je een willekeurig kledingstuk pakken en ophangen. Vervolgens wordt er gegooid met de **dobbelsteen met afbeeldingen**.

Als de kleur van een kledingstuk wordt gegooid dat reeds aan de waslijn hangt, dan mag er geen kledingstuk worden opgehangen en is de volgende speler aan zet. Er wordt nu niet gegooid met de dobbelsteen met afbeeldingen.

De symbolen op de **dobbelsteen met afbeeldingen** betekenen de volgende zetten:



De verwarmende zon droogt het wasgoed snel, er mag daarom nog eens met de gekleurde dobbelsteen worden gegooid en een passend stuk wasgoed worden opgehangen. Er wordt echter niet nog eens gegooid met de dobbelsteen met afbeeldingen.



De speler mag nog een tweede stuk wasgoed naar eigen keuze ophangen. Er wordt echter niet nog eens gegooid met de dobbelsteen met afbeeldingen.



De wind helpt bij het drogen van de was, deze droogt snel. Het laatst opgehangen kledingstuk kan blijven hangen.



Bij regen wordt de was nat, daarom moet het als laatste opgehangen stuk wasgoed weer worden weggepakt.

Nadat de zet is uitgevoerd, is de volgende speler met de wijzers van de klok mee aan de beurt.

## Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra het eerste kind zijn laatste stuk wasgoed heeft kunnen ophangen en dit mag blijven hangen, ook nadat het resultaat van de dobbelsteen met de afbeeldingen, is uitgevoerd.

De speler die het eerst erin slaagt al zijn eigen stukken wasgoed op te hangen om te drogen, is de winnaar.

En nu veel geluk bij het drogen van de was!

