

Selecta



picco Gusto



picco Gusto



Wie voert de veelvraat het snelst?

Turbulent behendigheids spel
voor 2-4 voedingsdeskundigen
van 5 tot en met 99 jaar.

- Soort spel:** Behendigheids spel
Spelers: 2 tot en met 4 spelers vanaf
5 tot 99 jaar
Inhoud: 2 houten staafjes,
32 fruit- en groenteschijven van
hout in vier kleuren,
1 dobbelsteen,
1 spelregels
Auteur: Gattermeyer & Kapp
Illustratie: Aleš Vrtal

Het verhaal

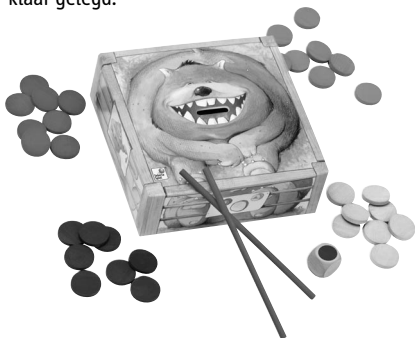
Wat knort daar zo hard? Het geluid schijnt uit de kooi te komen! Inderdaad! Daar zit de veelvraat in en die heeft ontzettende honger. Zijn maag knort zo hard dat je dat heel ver weg nog kan horen.

Hij eet het liefst fruit en groente. Maar dat moeten wel knapperige rode wortels, zoete gele bananen, sappige groene augurken en lekkere blauwe aubergines, liefst al in schijfjes gesneden, zijn. Geef hem snel zijn lievelingsgerechten, zodat hij verzadigd wordt en tevreden is! Omdat de veelvraat echter spitse tanden heeft en jullie kan verwonden, moeten jullie hem voeren met staafjes.

Vorbereiding

De speelaccessoires worden uit de verpakking gehaald. De inzetstukken in de verpakking worden met de geïllustreerde kant naar boven in het onderste gedeelte van de verpakking gezet. De verpakking wordt zodanig midden op de tafel geplaatst dat alle spelers daar goed bij kunnen.

Iedere medespeler krijgt 8 fruit- of groenteschijven in één kleur en legt deze plat voor zich neer. De dobbelsteen en de staafjes worden klaar gelegd.



Doel van het spel

De spelers proberen zoveel mogelijk schijven met de staafjes op te pakken en in de bek te stoppen.

Verloop van het spel

Er wordt om de beurt gespeeld met de wijzers van de klok mee. De jongste speler krijgt de staafjes, de speler links naast hem krijgt de dobbelsteen.

Zodra de speler met de staafjes begint met het opnemen van de **eigen schijven**, begint zijn buurman met de dobbelsteen te gooien.

Zolang de dobbelsteen **geen gekleurde kant** laat zien, kan de speler met de staafjes proberen zijn schijven in de gleuf te stoppen. De schijven moeten volledig in de gleuf verdwenen zijn.

Zodra op de dobbelsteen de **gekleurde kant** te zien valt, roept de speler met de dobbelsteen „Stop!“. De speler met de staafjes mag Marco nu niet meer verder voeren.

Allebei de spelers geven de staafjes en de dobbelsteen door aan hun linkerbuurman, zodat de speler die net met de dobbelsteen heeft gegooid, nu de staafjes krijgt.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra de eerste speler alle acht schijven in de bek heeft kunnen stoppen.

Variant

Voor een spel met jonge kinderen kan worden afgesproken dat reeds na de eerste spelronde, dus nadat iedere medespeler één keer aan zet is geweest, het spel afgelopen is. De speler die de minste schijven vóór zich heeft liggen wint het spel. Bij een gelijke stand zijn er verschillende winnaars.

En nu veel plezier!