

# Overlopers

Wie zijn figuren omzichtig neerzet, gaat er in looppas mee over het speelveld.  
Tactisch springspel voor twee springerige strategen.

**Spelers:** 2 spelers  
**Inhoud:** 1 tweedelig speelbord (39 x 30 cm), 11 lichte spelfiguren, 11 donkere spelfiguren, stoffen zak, spelregels  
**Auteur en design:** Gattermeyer & Kapp

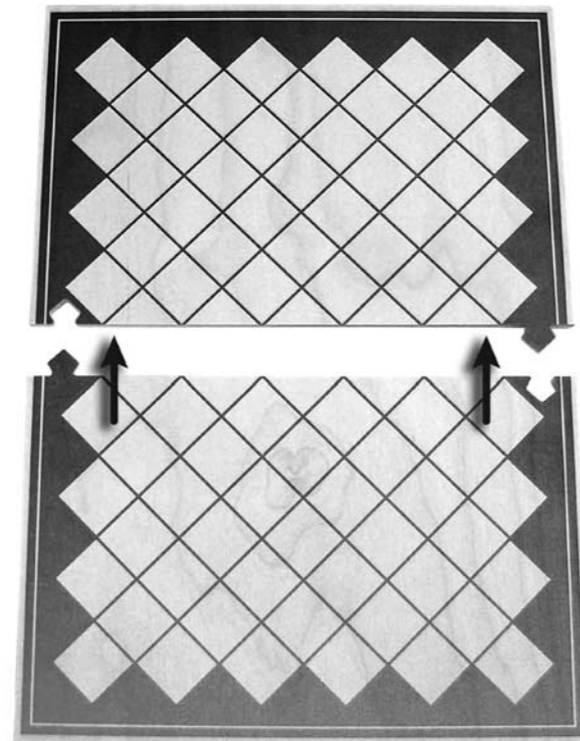
## Het verhaal

Volgens Einstein heeft alleen de domoor orde nodig en beheerst het genie de chaos.

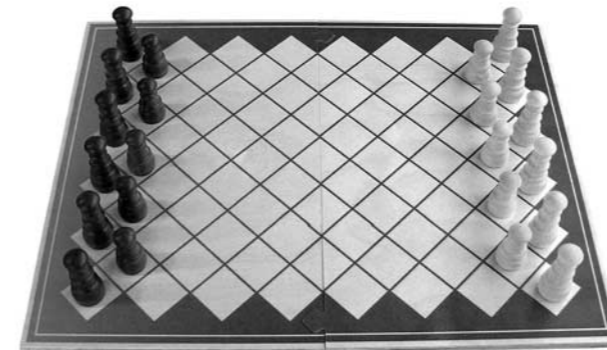
Het spel begint in perfecte orde, maar bij elke zet schijnt de chaos zich uit te breiden, omdat de figuren van hier naar daar over het speelveld springen. Waar is de langste baan voor een sprong die het snelst naar de finish voert? Zoek orde in de vermeende chaos. Wie handig over de spelfiguren heen loopt en weer de kleine stukken vóór de grote opbouwt, is de winnaar.

## Vorbereiding

Eerst wordt het tweedelige speelbord in elkaar gestoken en dan goed bereikbaar voor beide spelers midden op de tafel gezet.

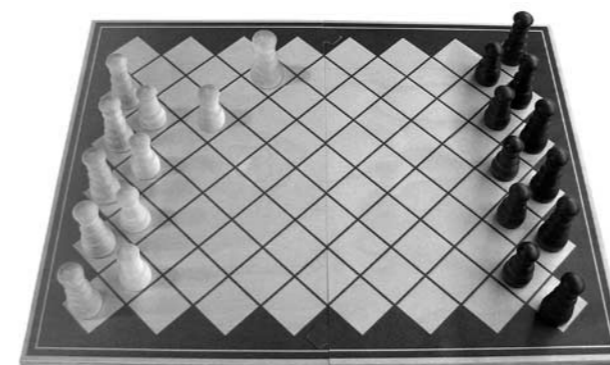


Iedere speler kiest een kleur en stelt de spelfiguren van zijn kleur op één kant van het speelveld op. Op de achterste rij de grote spelfiguren en op de rij daarvoor de kleine.



## Doel van het spel

Het doel van het spel is om als eerste de eigen spelfiguren naar de tegenover liggende kant te brengen en weer zó op te stellen dat de grote figuren achteraan staan en de kleine ervoor.

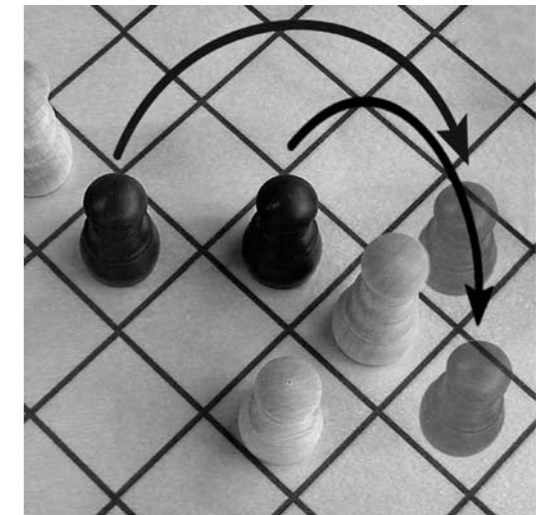


In dit geval wint de speler met de donkere figuren het spel.

## Spelverloop

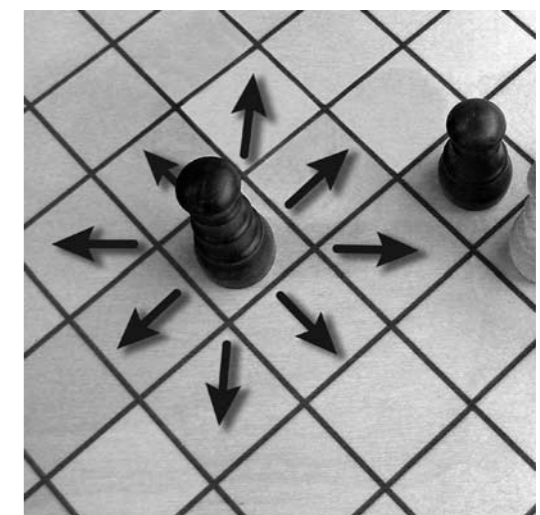
De jongste speler begint, er wordt om beurten gespeeld.

Men gaat over het veld door met een eigen spelfiguur over één of meer eigen of vreemde figuur/figuren **heen te springen**



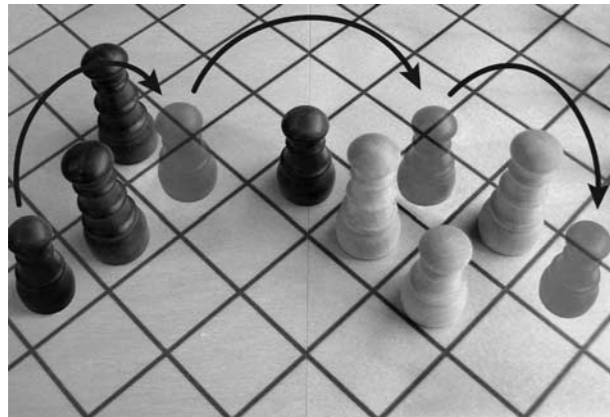
of

door een **eigen spelfiguur één veld te verplaatsen**. Hierbij mag zowel horizontaal als diagonaal worden geschoven en zowel naar voren als naar achteren.



Bij het springen mogen geen velden worden overgeslagen. Geland wordt op het veld direct achter de laatste figuur en gesprongen wordt vanaf het veld direct vóór de eerste figuur.

Men mag tijdens een zet over verschillende figuren heen springen, als daartussenin altijd **precies één veld** vrij is. Het gaat er dus om een zo lang mogelijke afstand voor één sprong te vinden om het figuur snel naar de finish te kunnen brengen.



## Einde van het spel

Het spel eindigt zodra het een speler gelukt is zijn spelfiguren op de tegenoverliggende kant in de juiste volgorde op te stellen: grote figuren achteraan, kleine figuren vooraan. Deze speler heeft het spel gewonnen.

**Alle overlopers veel plezier toegewenst bij het verwisselen van de zijden!**

# Überläufer

Renegade  
Le transfuge  
Overloppers

Selecta Spielzeug AG  
Postfach 47 · D-83531 Edling  
Telefon: +49 (0) 80 71- 10 06 - 0  
Telefax: +49 (0) 80 71- 10 06 - 40  
[www.selecta-nobile.de](http://www.selecta-nobile.de)

© 2005 Selecta Spielzeug AG

**Selecta**  
N O B I L E



# Überläufer

Renegade  
Le transfuge  
Overloppers



**Selecta**  
N O B I L E