



Toni

Wer kann am schnellsten den Hamster fangen? Ein Reaktionsspiel für 2 bis 6 Spieler ab 3,5 Jahren

Art.n.r.:	3085
Spielart:	Reaktionsspiel
Spieler:	2 bis 6 Spieler ab 3,5 Jahren
Inhalt:	4 Hamsterkärtchen, 3 Farbwürfel, 12 Holzplättchen, 1 Spielanleitung
Autor:	Heinz Meister
Illustration:	Barbara Kinzebach

Vorbereitung

Vor Spielbeginn werden die Hamsterkärtchen mit den Hamstern nach oben so in die Mitte des Tisches gelegt, dass alle Spieler sie gleich gut erreichen können. Der älteste Spieler übernimmt die Spielleitung. Er legt die 12 Spielplättchen vor sich und darf nach jeder Runde dem Gewinner eines geben.

Ziel des Spieles

Die Spieler versuchen möglichst schnell den gesuchten Hamster zu finden. Wer zuerst die Hand auf das entsprechende Kärtchen legt hat die Runde gewonnen und bekommt ein Holzplättchen. So gewinnt der reaktionsschnellste Spieler, der am Schluss die meisten Plättchen sammeln konnte, das Spiel.

Spielverlauf

Der leichteste Spieler darf beginnen. Er würfelt gleichzeitig mit allen drei Farbwürfeln. Alle Spieler halten sich bereit, um schnell den gesuchten Hamster zu schnappen.

Drei verschiedene Farben werden gewürfelt

Zeigen die Würfel drei verschiedene Farben, so ist der Hamster mit der Hose, deren Farbe nicht gewürfelt wurde der Gesuchte.

Eine Farbe wird doppelt oder dreifach gewürfelt

Wird eine Farbe in einer Runde mehrmals gewürfelt, muss der Hamster mit der Hose dieser Farbe geschnappt werden.

Wer also den gesuchten Hamster an seiner Hose erkannt hat, legt schnell die Hand **auf das entsprechende Kärtchen** in der Mitte. Alle dürfen in jeder Runde mitsuchen, auch der, der gewürfelt hat. **Wer am schnellsten reagiert** hat, bekommt vom Spielleiter ein Holzplättchen. Nach jeder Runde werden die Würfel im Uhrzeigersinn weitergegeben.

Ende des Spiels

Das Spiel endet nach 12 Runden, wenn alle Holzplättchen verteilt sind. Sieger ist, wer die meisten ergattern konnte.

Variante mit Minuspunkten

Die Grundregel bleibt die gleiche, doch falls ein Kind auf einen falschen Hamster zeigt, so muss es ein Plättchen an den Spielleiter zurückgeben. Hat es noch kein Plättchen ergattert, geschieht nichts und das Spiel geht weiter.

Adresse:

Selecta Spielzeug AG

Postfach 47 · 83531 Edling

Telefon +49 (0) 80 71- 10 06 - 0

Telefax +49 (0) 80 71 - 10 06 - 40

www.selecta-spielzeug.de

© 2003 Selecta Spielzeug AG